



Hrajeme si spolu!

Herní pravidla

1. Postavte stojan do krabice a zamíchejte karty, které na jednu hromádku lícem dolů. Hráči jsou na obou stranách stojanu tak, aby viděli na všechny líce karet postav.
 2. Každý hráč si z hromádky vezme kartu, která představuje zvíře, které musí jeho protihráč uhodnout. Kartu položí do držáku na karty před sebou a dbá na to, aby ji soupeř neviděl.
 3. Nejmladší hráč začíná a položí první otázku. Otázky musí vždy obsahovat odpovědi ano/ne na fyzické znaky a vlastnosti. Hráči kladou vždy jednu otázku, po každé otázce se hráč střídá bez ohledu, zda je odpověď ano, nebo ne.
 4. Pokud je odpověď druhého hráče ANO, vyškrtněte všechna zvířata, která nemají odpověď ANO nadanou fyzickou vlastnost.
Pokud je odpověď NE, vyškrtněte všechna zvířata, která mají daný fyzický znak.
- Příklad: Má zvíře brýle?
- ANO: Vyškrtněte všechna zvířata, která brýle nenosí.
- NE: Vyškrtněte všechna zvířata s brýlemi.
- Dávejte pozor, abyste neudělali žádnou chybu, nebo nezapomněli na žádné zvíře, jinak nikdy nenajdete svou tajemnou postavu!
5. Když si hráč myslí, že našel soupeřovu tajemné zvíře, musí počkat, až na něj přijde řada, a teprve potom ho vysloví. Pokud se mýlí, je okamžitě na řadě druhý hráč. Pokud má pravdu, ponechávají si kartu a vybere si z hromádky další kartu zvířete, kterou může soupeř hádat.
 6. Hru vyhrává hráč, který jako první nasbírá 5 karet zvířat!



KAŽDÉ DÍTĚ
MÁ TALENT.